

50257416 : สาขาเทคโนโลยีการศึกษา

คำสำคัญ : บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน / ส่วนประกอบของคอมพิวเตอร์

ศิริรัตน์ กระจาดทอง : การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบมีเกม วิชาคอมพิวเตอร์เบื้องต้น เรื่อง ส่วนประกอบของคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนศรีประจันต์ “เมธิประมุข”. อาจารย์ที่ปรึกษาการค้นคว้าอิสระ:รศ.สมหญิง เจริญจิตรกรรม. 172 หน้า.

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) เพื่อพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบมีเกม เรื่อง ส่วนประกอบของคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนศรีประจันต์ “เมธิประมุข” ให้มีประสิทธิภาพ(80/80) 2) เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนศรีประจันต์ “เมธิประมุข” ที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบมีเกม เรื่อง ส่วนประกอบของคอมพิวเตอร์ ก่อนและหลังเรียน 3) เพื่อศึกษาความคิดเห็นของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนศรีประจันต์ “เมธิประมุข” ที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบมีเกม เรื่อง ส่วนประกอบของคอมพิวเตอร์ กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการทดลอง คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนศรีประจันต์ “เมธิประมุข” ปีการศึกษา 2553 ได้จากการสุ่มห้องเรียนด้วยวิธีการสุ่ม ยกชั้น (Cluster sampling) มา 1 ห้องเรียน จำนวน 33 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ประกอบด้วย 1) แบบสัมภาษณ์แบบมีโครงสร้างเพื่อใช้สอบถามผู้เชี่ยวชาญ 2) บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบมีเกม เรื่อง ส่วนประกอบของคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 3) แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง ส่วนประกอบของคอมพิวเตอร์ 4) แบบสอบถามความคิดเห็นที่มีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบมีเกม เรื่อง ส่วนประกอบของคอมพิวเตอร์การวิเคราะห์ข้อมูลใช้ค่าเฉลี่ย (\bar{X}) ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D) และสถิติ t – test

ผลการวิจัยพบว่า 1) บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบมีเกม เรื่อง ส่วนประกอบของคอมพิวเตอร์มีประสิทธิภาพ 80.61/82.68 สูงกว่าเกณฑ์ 80/80 ที่กำหนดไว้ 2) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ของผู้เรียนที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบมีเกม วิชาคอมพิวเตอร์เบื้องต้น เรื่อง ส่วนประกอบของคอมพิวเตอร์ หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.01 3) นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 มีความคิดเห็นต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบมีเกม เรื่อง ส่วนประกอบของคอมพิวเตอร์ อยู่ในระดับ ดี ($\bar{X} = 4.35$, S.D= 0.56)

ภาควิชาเทคโนโลยีการศึกษา บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยศิลปากร ปีการศึกษา 2554

ลายมือชื่อนักศึกษา.....

ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาการค้นคว้าอิสระ

50257416 : MAJOR : EDUCATIONAL TECHNOLOGY

KEY WORD : COMPUTER ASSISTED INSTRUCTION / COMPONENT OF COMPUTER

SIRIRAT GRAJADTHONG : THE DEVELOPMENT OF COMPUTER ASSISTED INSTRUCTION:GAME TYPE ON COMPONENT OF COMPUTER LESSON FOR MATHAYOM-SUKSA 2 STUDENTS OF SRIPRACHAN "METHIPRAMUK" SCHOOL, SUPHANBURI PROVINCE. INDEPENDENT STUDY ADVISOR : ASSOC.PROF. SOMYING JAROENJITTAKAM. 172. pp.

The purposes of this research were to : 1) develop The Computer Assisted Instruction : Game Type on Component of computer Lesson for mathayomsuksa 2 students of Sriprachan "Methipramuk" school. In order to meet standard criterion (80/80) , 2)compare the difference of the student' achievement scores earned before and after using The Computer Assisted Instruction :Game Type on Component of computer Lesson and 3) study the students'opinion towards The Computer Assisted Instruction : Game Type on Component of computer Lesson. The research samples consisted of 33 students of mathayomsuksa 2, Sriprachan "Methipramuk" school. The research was conducted within the second semester of the academic year 2010,were selected as research samples by Cluster sampling. The instruments used for gathering data were : 1) A questionnaires Expert's opinion, 2) The Computer Assisted Instruction :Game Type on Component of computer Lesson for mathayomsuksa 2 students, 3) A learning achievement test as pretest and posttest, and 4) A questionnaires on opinion towards the programmed.The collected data were analyzed by the statistical means of mean, standard deviation and t - test.

The results of this research revealed as the following : 1) The Computer Assisted Instruction : Game Type on Component of Computer Lesson on Circulatory system was found efficient at the level of 80.61/82.68 , and higher than the select efficient criterion of 80/80, 2) The students' achievement scores earned from the posttest scores at the level of 0.01 (t = 11.76) , and 3) The participated students' opinion towards The Computer Assisted Instruction : Game Type on Component of computer Lesson were at a good level (\bar{X} = 4.35 , S.D= 0.56)



Department of Educational Technology Graduate School, Silpakorn University Academic Year 2011
Student's signature
Independent Study Advisor's signature

กิตติกรรมประกาศ

การค้นคว้าอิสระฉบับนี้ สำเร็จลุล่วงได้ด้วยดี โดยได้รับความอนุเคราะห์อย่างยิ่งจาก รองศาสตราจารย์สมหญิง เจริญจิตรกรรม อาจารย์ที่ปรึกษาการค้นคว้าอิสระ ที่กรุณาให้คำปรึกษา ตลอดจนแก้ไขปรับปรุงการค้นคว้าอิสระ ตั้งแต่เริ่มต้นจนสำเร็จเรียบร้อย ผู้วิจัยขอกราบ ขอบพระคุณอย่างสูงไว้ ณ โอกาสนี้

ขอกราบขอบพระคุณประธานสอบการค้นคว้าอิสระ รองศาสตราจารย์ประทีน คล้ายนาค และผู้ทรงคุณวุฒิ อาจารย์ดร.อนิรุทธิ์ สติมัน ที่กรุณาให้คำปรึกษา และข้อเสนอแนะในการ ปรับปรุงแก้ไขข้อบกพร่องต่างๆ ของการค้นคว้าอิสระฉบับนี้ เพื่อความถูกต้องและสมบูรณ์ยิ่งขึ้น

ขอกราบขอบพระคุณผู้เชี่ยวชาญ ที่กรุณาให้ความอนุเคราะห์ในการสัมภาษณ์ และ ตรวจสอบคุณภาพเครื่องมือ ช่วยเหลือ ส่งเสริมและแนะนำจนสำเร็จลุล่วงไปด้วยดี

ขอขอบพระคุณ ผู้อำนวยการโรงเรียน รองผู้อำนวยการโรงเรียน ครูและนักเรียนโรงเรียน ศรีประจันต์ “เมธิประมุข” ที่กรุณาให้ความช่วยเหลือ อำนวยความสะดวก ในการเก็บรวบรวมข้อมูล ในการวิจัย รวมทั้งเพื่อนนักศึกษาปริญญาโท สาขาวิชาเทคโนโลยีการศึกษา ภาคความร่วมมือ รุ่น 8 ทุกคน ครอบครัวตลอดแก้ว ครอบครัวทองดี ครอบครัวขุนสังวาลย์ คณะครูกลุ่มสาระการ เรียนรู้การงานอาชีพและที่ให้ความช่วยเหลือและให้กำลังใจที่ดีเสมอมา

กราบขอบพระคุณทุกท่านที่เป็นกำลังใจ ตลอดจนห่วงใยและปรารถนาดีแก่ผู้วิจัย คุณค่า และประโยชน์ของงานวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยขอมอบเพื่อกราบบูชาพระคุณครอบครัวกระเจาดทอง และ บูรพาจารย์ทุกท่านที่ประสิทธิ์ประสาทวิชาความรู้แก่ผู้วิจัย